**OBJETOS**

Los objetos esta compuestos:

**Estado interno:**

Es decir los datos/atributos que caracterizan al objeto y su relación con otros objetos.

Se implementan mediante variables de instancia.

**Comportamiento:**

Acciones o servicios a los que responde el objeto. Se implementan a través de métodos de instancia que operan sobre el estado interno.

Los servicios que prestan al exterior constituyen la interfaz.

*Encapsulamiento (Ocultamiento de información):*

*Se oculta los datos del objeto y acciones del objeto hacia el exterior. Desde el exterior solo se conoce la interfaz del objeto. Facilita el mantenimiento y evolución del sistema ya que no hay dependencias entre las partes del sistema.*

Clase:

Una clase describe un conjunto de objetos del mismo tipo (Un objeto es instancia de una clase).

Instanciación:

Es la creación de un nuevo objeto de una clase.

Se crean mediante:

Clase NuevoObjeto = new Clase (variableInstancia, V.I, V.I).

Asi mismo los objetos se pueden ir borrando de la memoria.

*Comparación de objetos*

*Saludo2.equals (Saludo1) si se usa el ya hecho*